



Design Thinking Layanan Bimbingan Dalam Membantu Adaptasi Kebiasaan Baru

AHMAD ROFI SURYAHADIKUSUMAH



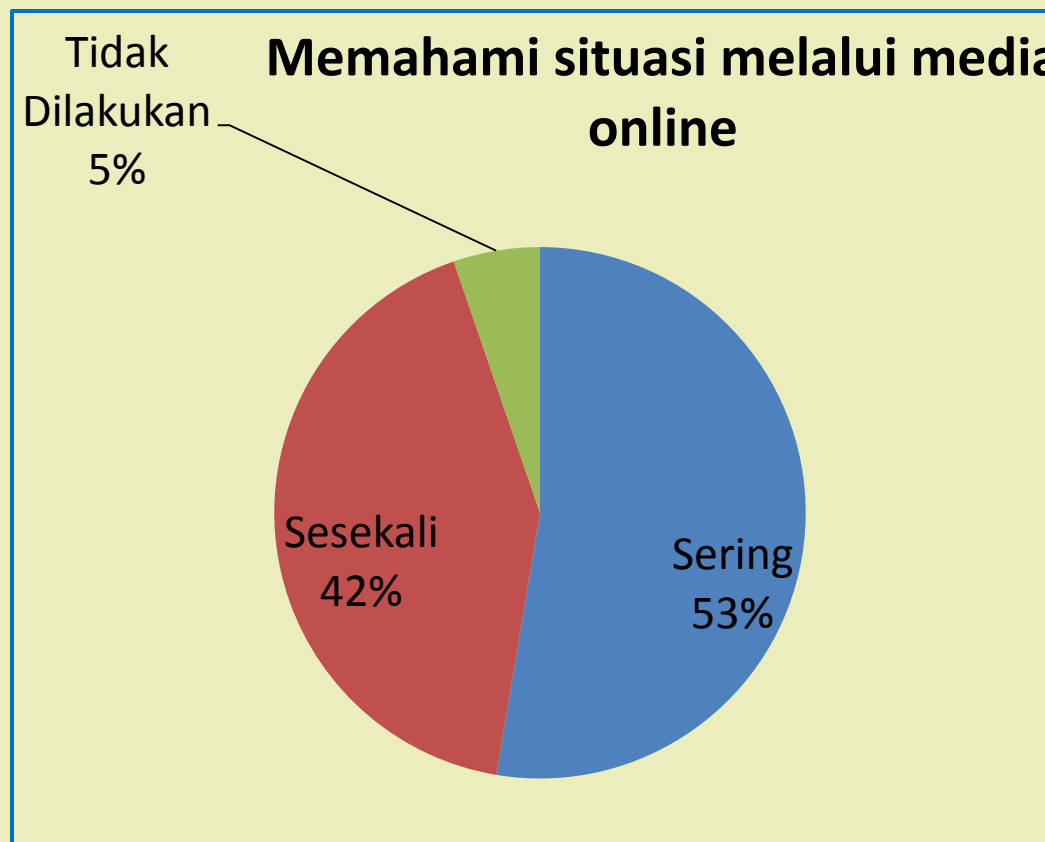
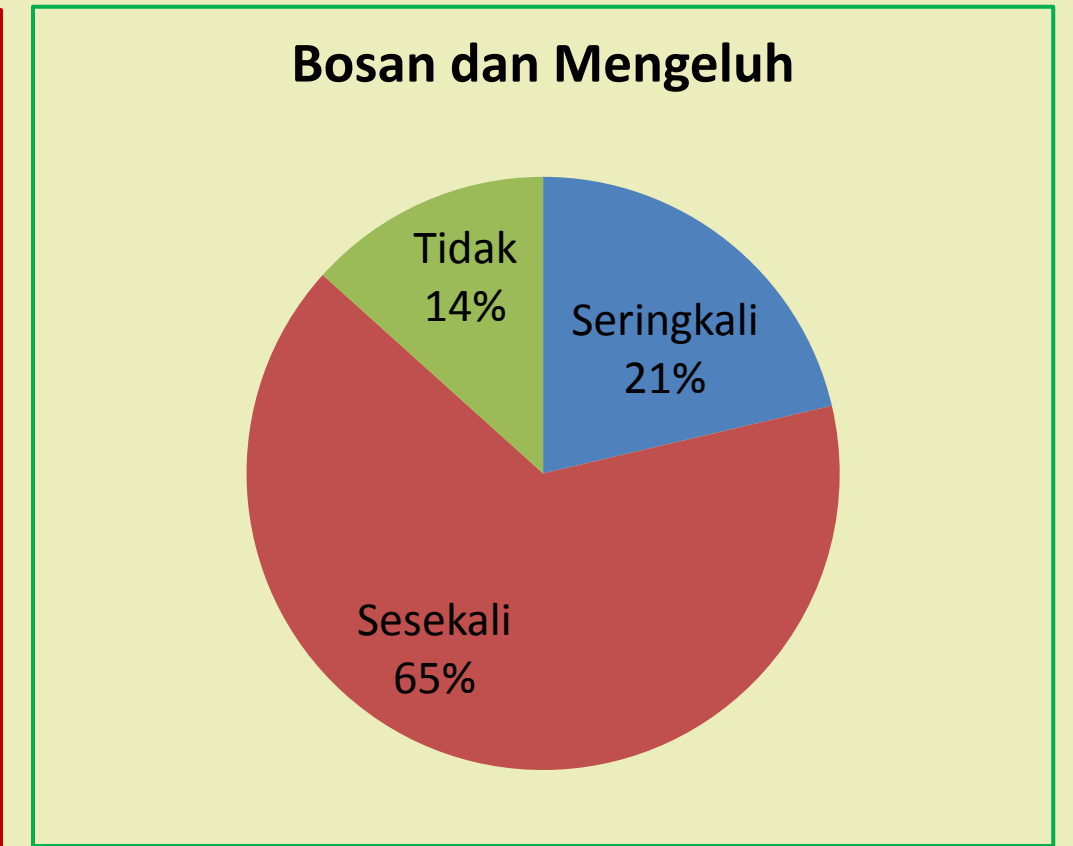
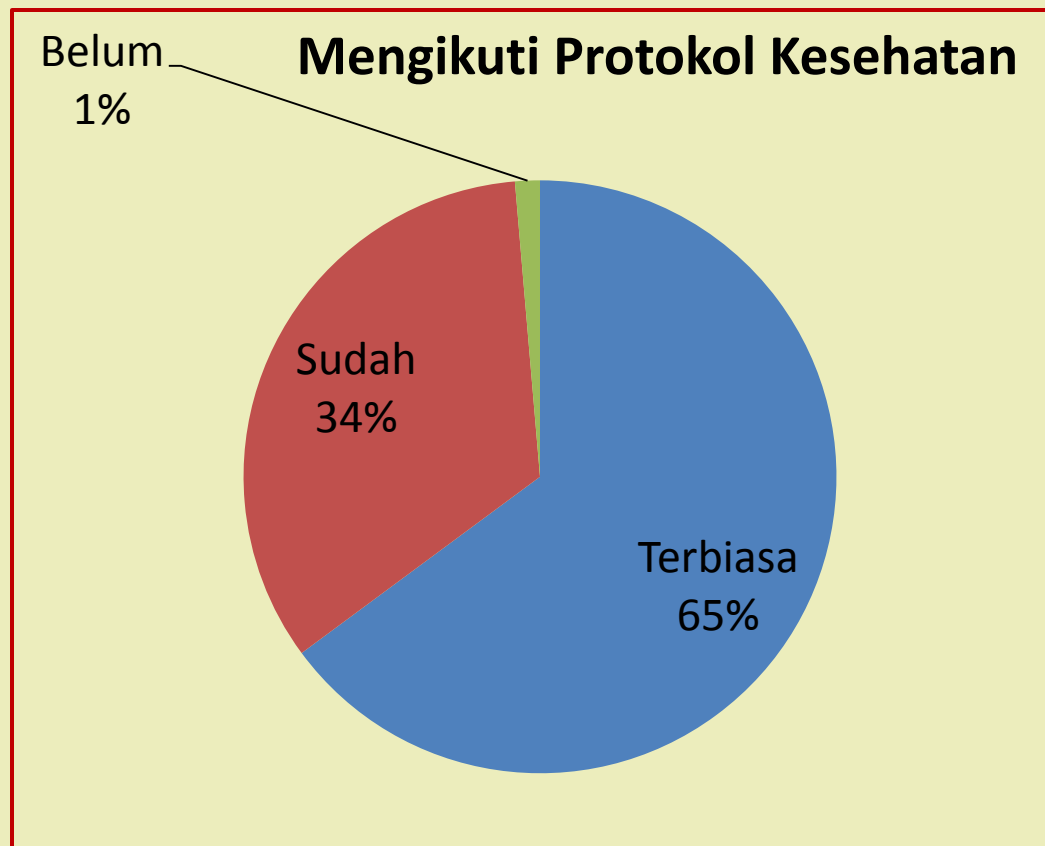
Design Thinking

Brief Introduction

“alat bantu untuk meramu berbagai ide dan pemikiran yang dimiliki menjadi sebuah ide yang utuh, menarik, realistis, dan relevan.”



DISCOVERY



Yang Dipahami:

- Siswa sudah menjalankan protokol
- Masih ada ketidaknyamanan dalam beradaptasi
- Informasi online memberi inspirasi siswa dalam beradaptasi

Yang harus dikembangkan

Reinforcement Untuk semakin memahami dan menerima kondisi, serta membangun kebiasaan positif

Yang Akan Dilakukan

Siswa mengeksplor lebih dalam situasi pandemi dan dampaknya pada kehidupan, berdasarkan fakta di lingkungan, informasi sosial media, maupun literasi

Interpretasi



Team Project / Problem Based Learning

Siswa akan lebih memahami dan yakin dengan perilaku pro sosial yang harus dilakukan jika mengenal dan memahami persoalan yang sebenarnya terjadi

Bentuk project dapat membuat project Sosial , postingan sosial media, dll.



Kegiatan Literasi

Literasi digital terutama, siswa dibantu untuk memahami informasi yang diperoleh, karena hoax dapat membuat lebih gelisah . Guru BK dan siswa bersama sama mendiskusikan isi postingan dan informasi yang penting untuk diluruskan



Optimalisasi Sosial Media

Guru Bk membuat konten dan *campaign* seperti tips ketika belajar di rumah, menunggah video / foto dari akun lain yang relevan dengan kebutuhan siswa berkenaan dengan sosio – emosional remaja

IDEASI

Prototype

Guru BK Dapat membuat RPL , Gambaran Media , Atau Lembar Kerja



Postingan Sosmed BK



Contoh Project Based



Panduan Problem Based





**Siswa
Beradaptasi,
Guru Melakukan
Upgrading &
Upskilling**





Thank you!